



## ず、ゲームのポイントを頭に入れよう

- D着丝を正確に…。 少しでもはずれればダメル 2回道経成功すれば、3回目以後は得点が10所になる。 飛行機が出てくる高さは上空、中空、低空と3つある。
- ●飛行機力ら降下するとバラシュートが前くまでは窓め前 万に飛び出される。(第三1)
- (ラシュート降下を操作する角質は左右40が固度だから よく(5)得て… /(図-2)

新物件機能2回域が対力は、以後3回回、5回回とへU (ヘリコプター)の配きが達さなる。ヘリの部下連度も1. 2回目はパラシュートが速く、3、4回目はヘリと同じ 速度、長四日以上になるとへいの方が遠くなる。(図-3)





## 基本的なテクニックの紹介。

(後下するチャンスガない(母行機の痕下にヘリガいる)持 HGZバー本総本で 毎日無利富高につ原出る際で、あっ くりチャンスをさがす。(3.8日はボタンを押さずとも終

優初の2回はさぎ曲は成功だけを目指す。(環境を考えず 際の細い物の変形の o 最初のフレイは各図の

ように、飛行機も基本 ALICEMICATES 1.80.



うよう(いがける。(たがし舞) いぞ~) 同じと連絡3回成功後、私会の無動がへの終下が終しい。

場合は、原要を上のガけの上のかを知ら、 毎行機が中の力量ののとき、が中の近くで呼下し、対域

やくパラシュートを聞く。 (※ 金の202所は考えた、パラシュートを聞く的に始後

にぶつかってしまうい

## これがプレイのコツだノ

飛行線が高い時、ヘリは圧而全体に取らばり降下のチャ へリコブターの動きに注意すると…。 おへ遊んでいるヘリザだへ方性を使う。 水らじ すべおじ

ところを見はからってダイバーを落下させる。

## バラシュートを開くタイミング。

現白機の買下にヘリガいる時は降下を見合わずか、節り てすぐパラシュートを開き操作する。(間の参照) **無地保持というしがいる強は、部の各国権に担ってでき** ■降下方向にヘリガいない時は、目標地近くまでパラシ

コートを開せない。 (但L、国際の点線以下は手遅れ…/)







MINTERNITORING THE BUTH POSTALL T くにパラシュートを聞くと高地するまでにヘリコブター が寄ってきて着封不可能となる。

